

Florea Luca

Game Developpeur

Mon objectif

Je souhaite créer des jeux accessibles à tous et jouables partout pour partager cette passion avec le plus grand monde.

Formations principales

Bachelor Games Programming / SAE Institute
2018-2022 / Genève, SUISSE

- Programmation
- Game design
- Communication

Baccalauréat Scientifique / Lycée Saint Joseph
2015-2018 / Thonon-les-bains, FRANCE

- Enseignement obligatoire
- Option mathématique
- Admis Mention bien

Autres formations

Cambridge English Level 1 Certificate / Cambridge
2018 / Thonon-les-bains, FRANCE

Summer School Jeu Video 3D / Isart Digital
2017 / Paris, FRANCE

- Apprentissage de Unity 3D pendant 2 semaines

Summer School Jeu Video 2D / Isart Digital
2016 / Paris, FRANCE

- Apprentissage de Construct 2 pendant 2 semaines

Stage

Développeur du projet Carezheimer / UNIGE
2020 / Genève, SUISSE

- Développement d'un jeu éducatif

Game Jam

SpringMan / MizJam 2020
Août 2020 / Online

The Unstoppable Mr.Starr / SAE Game Jam 2020
Juin 2020 / Online

Kevin is Angry / Global Game Jam 2019
Janvier 2019 / Genève, SUISSE

Hobbies

- Jeux vidéo
- Intelligence artificielle
- Piano



Contacts

Adresse: 65, chemin de Grossant
74550 Cervens, France

Mobile : +33602517550

E-Mail : florealuca@gmail.com

Portfolio : florealuca.github.io/portfolio.html

Naissance: 24/09/2000 à Evian-les-Bains

Competences

Langues

Anglais B2 

Allemand B1 

Informatique

Unity 3D 

C++ 

Magical Voxel 

Illustrator 

Blender 